
Guía de integración del módulo de Redsys en Virtuemart

Versión: 3.1.1

22/10/2020

Referencia RS.ED.IND.MAN.0043



Redsys · C/ Francisco Sancha, 12 · 28034 · Madrid ESPAÑA

Autorizaciones y control de versión

AUTOR: Redsys	VALIDADO POR:	APROBADO POR:
EMPRESA: Redsys	EMPRESA: Redsys	EMPRESA: Redsys
Firma:	Firma:	Firma:
Fecha: 18/06/2020	Fecha: 18/06/2020	Fecha: 18/06/2020
Comentarios:		

Versión	Fecha	Afecta	Breve descripción del cambio
1.0			Versión inicial
2.2			Versión actualizada
2.8			Versión para clave SHA-256
3.0.1			Versión autoinstalable del módulo. Nuevas características de configuración
3.1.0			Versión para EMV 3DS
3.1.1			Corregidos parámetros EMV3DS

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1	Objetivo.....	4
2	Software necesario.....	4
3	Cumplimento en materia de protección de datos	4
4	Pasos a seguir	5
5	Código generado	9

1 Objetivo

En el presente documento se detalla el procedimiento básico para la integración del módulo de pago de REDSYS en la tienda on-line VirtueMart versión 2.9.9.3 o superior.

2 Software necesario

Para poder realizar el seguimiento de esta guía es necesario tener instalado los siguientes módulos:

1. Joomla versión 3.3.6 o superior: Sistema de gestión de contenido.
2. VirtueMart versión 2.9.9.3 o superior: Plug-in para la gestión de tiendas on-line en Joomla.

Además, deberemos tener descargado el módulo de pago de REDSYS para Virtuemart.

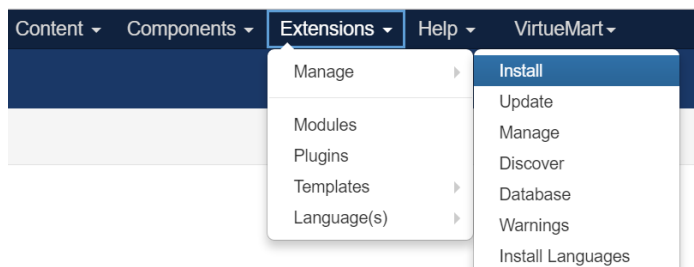
3 Cumplimento en materia de protección de datos

Redsys declara que, a los efectos de cumplir con la normativa vigente en materia de protección de datos, Redsys actúa como encargado del tratamiento por cuenta de sus clientes con los que tiene suscritos acuerdos en este sentido conforme a GDPR. Redsys no será en ningún caso responsable de incumplimientos en materia de protección de datos atribuibles a responsabilidades que la normativa de protección de datos asigne directa o indirectamente a los responsables del tratamiento. No obstante, Redsys colaborará con los responsables del tratamiento en la mejor implantación en la medida de sus obligaciones legales y contractuales de los mecanismos de cumplimiento definidos por los responsables del tratamiento.

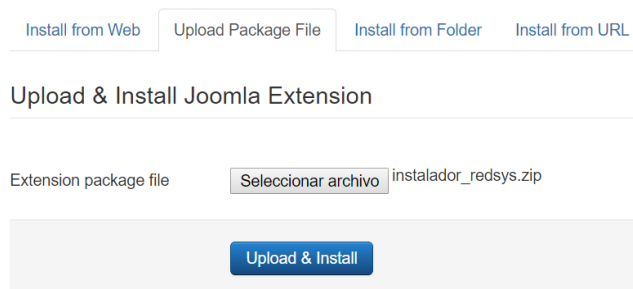
4 Pasos a seguir

Una vez instalado el sistema de Virtuemart se deben seguir los siguientes pasos:

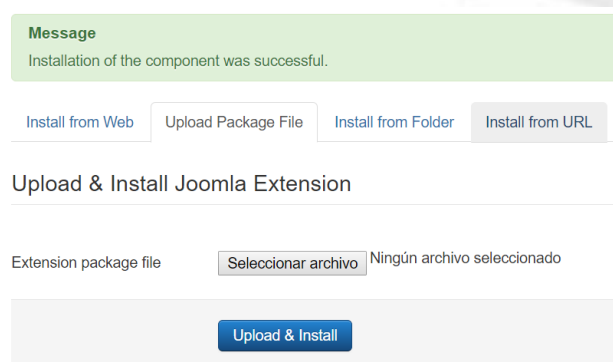
1. En primer lugar, se ha de acceder a la página de administración de la tienda virtual. Una vez dentro de la administración se ha de acceder a la página de instalación de extensiones de Joomla:



2. A continuación, seleccione la pestaña 'Upload Package File' y en el formulario que se muestra indicar el fichero de instalación del módulo. Para llevar a cabo la instalación pulse sobre el botón del formulario.

A screenshot of the Joomla! 'Upload & Install Joomla Extension' form. At the top, there are four tabs: 'Install from Web', 'Upload Package File' (which is active), 'Install from Folder', and 'Install from URL'. Below the tabs, the text 'Upload & Install Joomla Extension' is displayed. Underneath, there is a label 'Extension package file' followed by a button labeled 'Seleccionar archivo' and the text 'instalador_redsys.zip'. At the bottom of the form is a large blue button labeled 'Upload & Install'.

3. Tras subir el módulo se mostrará al usuario una serie de mensajes en los que se informa si la instalación se ha llevado a cabo con éxito. En función de la versión de Joomla, pueden mostrarse una serie de advertencias. Estas pueden ser ignoradas siempre que el mensaje de instalación llevada a cabo con éxito sea mostrado.

A screenshot of the Joomla! 'Upload & Install Joomla Extension' form after a successful installation. At the top, there is a green message box with the text 'Message' and 'Installation of the component was successful.' Below this, the same four tabs as in the previous screenshot are shown. The 'Upload Package File' tab is still active. The text 'Upload & Install Joomla Extension' is displayed. Underneath, the label 'Extension package file' is followed by a button labeled 'Seleccionar archivo' and the text 'Ningún archivo seleccionado'. At the bottom of the form is a large blue button labeled 'Upload & Install'.

4. (OPCIONAL) Debido a que no es imprescindible para el correcto funcionamiento del módulo, se pueden modificar los valores de los parámetros correspondientes a la "DS_MERCHANT_URLOK" y la "DS_MERCHANT_URLKO". Estos valores se modificarán

sustituyendo el parámetro \$urltienda, por los valores correspondientes, en el fichero *plugins/vmpayment/redsys/redsys.php*, tal y como se muestra en la siguiente imagen:

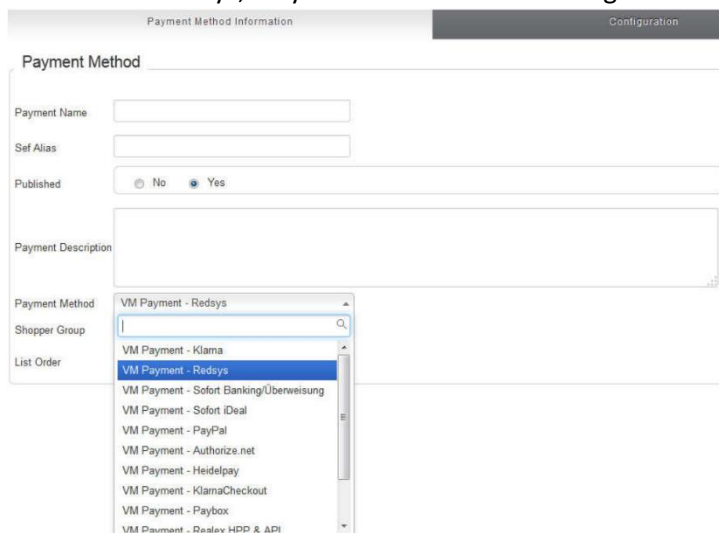
```
$ds_merchant_urlok = $urltienda;
$ds_merchant_urlko = $urltienda;
```

URL_OK/URL_KO: durante el proceso del pago, y una vez que se muestra al cliente la pantalla con el resultado del mismo, es posible redirigir su navegador a una URL para las transacciones autorizadas y a otra si la transacción ha sido denegada. A estas se las denomina URL_OK y URL_KO, respectivamente. Se trata de dos URL que pueden ser proporcionadas por el comercio.

5. En caso de no haber modificado la "Url_KO" y la "Url_OK" en el paso anterior, se tiene que verificar la configuración del comercio en el módulo de administración de Redsys, donde la opción "Parámetros en las URLs" debe tener el valor "SI".
6. Una vez instalado el módulo en Joomla se debe acceder a la pestaña Virtuemart, en concreto la opción 'Payment Methods' la cual nos permite crear una forma de pago si pulsamos en la opción 'new'.



Esta opción nos permite elegir la pasarela de pago que utilizaremos en nuestra forma de pago, en nuestro caso Redsys, tal y como se muestra en la siguiente imagen:



7. Una vez se ha guardado la información del 'Payment Method', se debe establecer la configuración de la pasarela de pago, en nuestro caso Redsys. Esto se consigue mediante

la pestaña 'Configuration' del menú de nuestra forma de pago, que presenta al administrador un formulario para realizar la configuración del módulo.

A continuación, se presenta una imagen de este formulario y una descripción de todos los elementos que lo componen:

Payment Method: redsys

Logo	- Usar la predeterminada -
Entorno de Redsys	<input type="radio"/> Sis-d <input type="radio"/> Sis-i <input type="radio"/> Sis-t <input checked="" type="radio"/> Real
Nombre del comercio	<input type="text"/>
Num. de comercio(FUC)	<input type="text"/>
Tipos de pago permitidos	<input checked="" type="radio"/> Todos <input type="radio"/> Solo Tarjeta
Clave de Encriptacion (SHA-256)	<input type="text"/>
Terminal de comercio	<input type="text"/>
Tipo de moneda	<input checked="" type="radio"/> EURO <input type="radio"/> DOLLAR
Error pago	<input checked="" type="radio"/> NO <input type="radio"/> SI
Activar log	<input checked="" type="radio"/> NO <input type="radio"/> SI
Activar el envío de datos adicionales para EMV 3DS	<input checked="" type="radio"/> NO <input type="radio"/> SI
Estado	Pendiente
Activar idiomas en TPV	<input checked="" type="radio"/> NO <input type="radio"/> SI
Email Currency	Moneda del comercio

Formulario de configuración:

- **Logo:** Se debe establecer el valor "Redsys.png". En caso de no modificarlo, no aparecerá el logo en el momento del pago.
- **Entorno de Redsys:** Se selecciona el valor según corresponda si estamos en fase de pruebas, de integración, etc.
- **Nombre del comercio:** Se indica el nombre del comercio.
- **Número de comercio (FUC):** Se indica el número de comercio que nuestra entidad nos ha comunicado.
- **Tipos de pago permitidos:** Se indican los métodos de pago que queremos que se presenten al cliente.
- **Clave secreta de encriptación (SHA-256):** Se indica la clave de encriptación SHA-256 que tenemos.
- **Número de terminal:** Se indica el terminal del TPV.
- **Moneda:** Se selecciona la moneda de nuestro terminal TPV (Normalmente Euros).
- **Activar Log:** Habilitando esta opción se registrarán trazas del pago, en el fichero de log.
- **Error pago:** Habilitando esta opción, no se borrará el pedido si se produce un error de pago.
- **Activar el envío de datos adicionales para EMV 3DS:** Habilitando esta opción, se enviarán datos adicionales para activar el uso de EMV 3DS en el módulo
- **Estado tras el pago:** Estado en el que quedará el pedido una vez procesado el pago, normalmente se indica como "Procesando".
- **Activar idiomas del TPV:** Se debe marcar como desactivada.
- **Email currency:** (Su configuración es opcional) Esta opción es útil si la moneda de pago no es la moneda de pago predeterminada.




En caso de **activar el envío de datos adicionales para EMV 3DS**, los datos adicionales que se enviarán servirán para ayudar a incrementar la seguridad de la transacción. La información aportada por los datos adicionales enviados hace referencia a:

- Periodo de tiempo que el cliente ha tenido la cuenta en el comercio.
- Fecha en que se modificó por última vez la cuenta del cliente.
- Fecha en que la dirección de envío para esta transacción se utilizó por primera vez en el comercio.
- Número de transacciones del cliente en el último año, últimos 6 meses y último día.
- Dirección de envío y facturación.
- Correo y teléfono del cliente.


5 Código generado

En este apartado se detalla el código que la tienda on-line de Virtuemart presenta al usuario, una vez se hayan realizado los pasos del anterior apartado de manera correcta.

En la siguiente imagen se muestra un ejemplo de pedido de un usuario al cual, una vez seleccionada la opción de pago de Redsys se le mostrará el siguiente resultado:

Product	SKU	Price	Quantity	Tax 20%	Discount	Total
 Cap "Baseball" String, attribute Color: red, Logo: monochrome String, is input Size: S	PRCB	15,83 €	1  	3,17 €		19,00 €
Product prices result				3,17 €		19,00 €
<input type="text" value="Enter your Coupon code"/> <input type="button" value="Save"/>						
Selected shipment						
Self pick-up						
Selected payment						
Pago con tarjeta or choose another payment						
<input checked="" type="radio"/> Pago con tarjeta <input type="radio"/> Cash on delivery (Fee 0,47 €)						
Total:				3,17 €		19,00 €

Notes and special requests

Terms of Service ☒  [Click here to read terms of service and check the box to accept them.](#)

Confirm Purchase